Lista objetivos sobre el mapa

0)Tutorial

1. México zona desértica pobre - El paso
2. Nuevo México, Colorado, Texas, Oklahoma El paso – Middle of Nowhere, US
3. Ruta de corso a Buffalo, NY (cataratas del Niágara)
4. Buffalo por Canadá (Toronto, Montreal, Ottawa) a Nueva York
5. Nueva York a Washington DC (por Nueva York, Nueva Jersey, Philadelphia, Baltimora, todo urbano)
6. Washington, nivel final. Congreso de USA, Casa Blanca, Trump

**Clase 01/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Crear árbol (Nahuel)
* Crear Cactus (krun)
* Crear Muro (krun)
* Casas pobres (ambos)
* Calles (nahuel)
* Creación de nivel 1 (ambos)

**Parte Programación:**

* Spawn de mobs
* Inteligencia de mobs
* Ataque de mobs

**Clase 08/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Terminar muros(Esquinas,torres para muros verticales)-FRUND
* Modificar Casas pobres-
* Control fronterizo -FRUND
* Boss Nivel 1
* Mejorar animaciones

**Parte Programacion:**

* Ataque de mobs
* Spawn de mobs
* Fix de animaciones

**Clase 15/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Modificar Casas pobres (frund) patterns
* Vida (nos)
* Agregar boina de policía (nos)
* Ataque salchicha (nos)
* Creación de mob (nos)
* Creacion de nivel number 1(nos)

**Parte Programacion:**

* Spawn de mobs
* Empezar a desarrollar nivel 1
* Sistema de vida y daño

**Clase 29/06/2018**

**Parte Diseño:**

* Creacion del nivel 1(nos)
* Creación de mob (nos)
* Terminar ataque de salchicha
* Agregar boina de policía (nos)

**Parte Programación:**

* Sistema de vida
* Movimiento de cámara fluido
* Sistema de puntaje
* Terminar tutorial

**Clase 06/07/2018**

**Parte Diseño:**

* **Diseño nivel 1**
* **Modelado de personajes recibiendo daño**
* **Trump**
* **Props**
* **mobs**

**Parte Programación:**

* Terminar tutorial
* Empezar nivel 1

**Próximos objetivos:**

* Cinemática Principal
* Crear mas Mobs
* Crear Terrenos
* Casas

**Clase 13/07/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Desarrollar nivel 1**

**Clase 03/08/2018**

**Parte diseño:**

**Parte programación:**

* **Terminar nivel 1**
* **Comenzar nivel 2**

**Clase 10/08/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Desarrollar nivel 2**

**Clase 17/08/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Terminar nivel 2**
* **Comenzar nivel 3**

**Clase 24/08/2018**

**Parte Diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Desallorrar nivel 3**

**Clase 31/08/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Terminar nivel 3**
* **Comenzar nivel 4**

**Clase 07/09/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Desarrollar nivel 4**

**Clase 14/09/2018**

**Parte diseño:**

**Parte programación:**

* **Terminar nivel 4**
* **Comenzar nivel 5**

**Clase 21/10/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Desarrollar nivel 5**

**Clase 28/10/2018**

**Parte diseño:**

**Parte Programacion:**

* **Terminar nivel 5**